

PRAVILNIK SMARTUP NATJECANJA ZA 2017./2018.

1. ORGANIZACIJA I VOĐENJE NATJECANJA

Članak 1.

- (1) Startup je tematsko edukativno natjecanje u kojem se studenti natječu u razvoju poslovne ideje u nekom danas aktualnom području.
- (2) Natjecanje je u organizaciji ogranka udruge **eSTUDENT**. Natjecanjem rukovode voditelj/ica i njegov/njezin zamjenik/ica.
- (3) Voditelj i organizacijski tim imaju isključivo pravo tumačenja ovih pravila u interesu poštenja i jednakosti, što obuhvaća odstupanje od ovih pravila kada je to potrebno za održavanje poštenja i jednakosti. U slučaju takvih odstupanja obavijestit će se svi zainteresirani sudionici što je prije moguće.
- (4) Okolnosti koje nisu regulirane ovim pravilima bit će riješene od strane voditelja odnosno organizacijskog tima.
- (5) Organizatori zadržavaju pravo izmjene ovog Pravilnika u bilo kojem trenutku.
- (6) U slučajevima navedenim pod 3., 4. i 5. žalba na odluke nije moguća.

2. SUDJELOVANJE NA NATJECANJU

Članak 2.

- (1) Osobe koje su uključene u natjecanje su članovi organizacijskog tima (Organizatori), natjecatelji, mentori i stručni žiri.
- (2) Organizacijski tim Smartupa ne sudjeluje u ocjenjivanju, nego isključivo u organizaciji i dogovoru oko kriterija prije početka natjecanja.
- (3) Stručni žiri sastavljen je od stručnih osoba iz svijeta poduzetništva te predstavnika poduzeća Partnera.

3. NATJECATELJI

Članak 3.

Na natjecanje se mogu prijaviti svi studenti preddiplomskog, diplomskog i postdiplomskog studija sveučilišta i ostalih visokoškolskih ustanova (veleučilišta i visokih škola) upisani u akademsku godinu 2017./2018.

Članak 4.

Na natjecanje se mogu prijaviti i studenti koji studiraju izvan Republike Hrvatske.

Članak 5.

Na natjecanje se ne mogu prijaviti oni koji su već osvojili nagradu veću od 3000 kn na sličnom natjecanju (uključujući Startup) ili su već financirani za svoju ideju.

Članak 6.

Na natjecanje se ne mogu prijaviti učenici srednjih škola unutar ili izvan Republike Hrvatske.

Članak 7.

Prijašnji natjecatelji se mogu prijaviti na natjecanje s novom idejom i u skladu sa ostalim pravilima natjecanja.

Članak 8.

Unutar jedne prijave mogu se prijaviti dva do pet studenata/ica, s jednom idejom.

Članak 9.

- (1) Ideja i sva rješenja moraju biti u skladu sa zadanim temama.
- (2) Jednu ideju nije moguće prijaviti u više tematskih kategorija.

Članak 10.

- (1) Moguće su promjene sudionika unutar timova dokle god tim sadrži barem jednu osobu od inicijalno prijavljenih u timu, u protivnome se mora prijaviti novi tim.
- (2) Promjene sudionika unutar timova moguće su do krajnjeg roka za predaju prvog rješenja.
- (3) Za sve promjene unutar tima, potrebno je pravovremeno obavijestiti organizacijski tim na e-mail smartup@estudent.hr.
- (4) U cc-u maila potrebno je navesti imena svih starih i novih članova tima.
- (5) Moguće je i odustajanje tijekom natjecanja, o čemu je potrebno obavijestiti organizacijski tim Smartupa.

Članak 11.

- (1) Svaki tim mora izabrati predstavnika tima koji je zadužen za komunikaciju s organizacijskim timom.
- (2) Svi natjecatelji su dužni predati potvrde o statusu studenta (može biti i *screenshot* Studomata) prilikom prve predaje rješenja.
- (3) Prijave koje ne sadrže potvrdu o studiranju, smatrati će se nepotpunima i kao takve će biti odbačene.

Članak 12.

Sudjelovanjem u natjecanju natjecatelji pristaju na objavu osobnih podataka u svrhu provedbe natjecanja, javne objave dobitnika, dodjele i realizacije nagrade te objave reportaža i/ili sličnih materijala vezanih uz promidžbu natjecanja.

Članak 13.

Za sudjelovanje na natjecanju ne plaća se kotizacija.

Članak 14.

Natjecatelji nemaju pravo na naknadu troškova koji su nastali tijekom natjecanja.

Članak 15.

- (1) Natjecateljima je zabranjeno direktno kontaktirati Stručni žiri.

(2) U slučaju direktnog kontaktiranja Stručnog žirija, tim će biti isključen iz natjecanja.

Članak 16.

U slučaju da su predana rješenja natjecateljskog tima predmet autorskog prava, autori zadržavaju autorsko pravo.

Članak 17.

Od natjecatelja se očekuje da prate internetsku stranicu Smartupa, Facebook stranicu Smartupa te osobito službeni komunikacijski kanal e-mail. Službeni e-mail Smartupa glasi: smartup@estudent.hr.

3. NATJECATELJI IZVAN ZAGREBA I IZVAN REPUBLIKE HRVATSKE

Članak 16.

- (1) Natjecatelji koji nisu studenti veleučilišta i sveučilišta u Zagrebu ili Republici Hrvatskoj i prođu u finale, na Završnici Smartupa koja će se održati u Zagrebu, obvezni su osobno prezentirati svoju ideju i predano rješenje pred Stručnim Žirijem.
- (2) Na Završnici natjecanja moraju prisustvovati svi članovi natjecateljskog tima.

Članak 17.

Finalisti, koji će osobno prezentirati svoja djela, nemaju pravo na naknadu troškova prijevoza i smještaja radi dolaska na Završnicu.

4. MENTORSTVO

Članak 18.

Sudjelovanje bar jednog člana tima na organiziranom skupnom mentoriranju ("Bootcampu") uvjet je valjane treće, završne predaje rješenja.

5. OTVORENJE NATJECANJA

Članak 19.

Otvorenju natjecanja, kao i prethodnom motivacijskom predavanju, mogu prisustvovati natjecatelji te svi zainteresirani.

6. PRIJAVA

Članak 20.

- (1) Prijave na natjecanje odvijaju se putem forme na službenoj stranici Smartupa.
- (2) Prijave traju od 02. ožujka do 23. ožujka 2018. godine
- (3) Produžetak prijave traje od 23. ožujka do 28. ožujka 2018.
- (4) Organizator zadržava pravo produženja i skraćenja roka za prijave.

Članak 21.

Prijava mora sadržavati:

1. broj članova - ime i prezime, e-mail adresa, fakultet, ime tima
2. kategorija teme
3. opis ideje u jednoj rečenici
4. način prijave - opis ideje u 50 riječi i/ili video snimci.

7. PREDAVANJA I RADIONICE

Članak 22.

- (1) Tijekom trajanja natjecanja održavati će se predavanja i radionice.
- (2) Kao uvjet valjane predaje rješenja, najmanje jedan član natjecateljskog tima mora prisustvovati svakom održanom predavanju ili radionici.
- (3) Predavanja i radionice biti će najavljena na internetskoj stranici Smartupa i na Facebook stranici Smartupa.

8. PREDAJE RJEŠENJA

Članak 23.

- (1) Natjecatelji moraju predati sva rješenja u zadanom roku, a predaje nakon isteka roka neće se uvažiti.
- (2) Sve predaje rješenja vrše se putem internetske stranice Smartupa.
- (3) Kod predaje prvog rješenja, natjecatelji moraju i priložiti svoj životopis.
- (4) Rok za drugu predaju rješenja je 22. travnja 2018. u 23:59 sati.
- (5) Rok za treću (završnu) predaju rješenja je 11. svibnja 2018. u 23:59 sati.
- (6) Nakon svake predaje rješenja, natjecatelji su dužni ispuniti anketu sastavljenu od strane organizacijskog tima Smartup natjecanja.

9. ODABIR I PROGLAŠENJE FINALISTA

Članak 24.

- (1) Stručni žiri odabire predana rješenja koja su zadovoljila osnovne kriterije na kontrolnim točkama tijekom natjecanja.

- (2) Stručni žiri također odabire finaliste i pobjednike natjecanja.
- (3) U finalnu završnicu natjecanja ulazi najviše 10 projekata prema odluci Stručnog žirija.
- (4) O ulasku u idući krug natjecanja, timovi natjecatelja biti će obaviješteni putem e-maila.

10. ZAVRŠNICA I PROGLAŠENJE POBJEDNIKA

Članak 25.

- (1) Nakon objave rezultata, finalisti su na Završnici dužni prezentirati svoje ideje i predana rješenja pred Stručnim žirijem.
- (2) Na Završnici natjecanja moraju prisustvovati svi članovi natjecateljskog tima.
- (3) Prezentaciju u trajanju od tri minute izvodi jedan ili više članova tima pred Stručnim žirijem, nakon čega tim u trajanju od tri do pet minuta, odgovara na pitanja Stručnog žirija.
- (4) Natjecateljski tim odabire broj i članove tima koji sudjeluju u prezentaciji ideje i rješenja te odgovaraju na pitanja postavljena od strane Stručnog žirija.

Članak 26.

- (1) Nakon prezentacija, na Završnici će biti proglašena tri najbolja natjecateljska tima.
- (2) Završnica natjecanja i proglašenje pobjednika održava se 18. svibnja 2018.

Članak 27.

- (1) Nagrade za tri najbolja natjecateljska tima uključuju novčane te nenovčane nagrade.
- (2) Nagrada za prvo osvojeno mjesto je 8000 kn i direktan ulaz na Startup University Competition.
- (3) Nagrada za drugo osvojeno mjesto je 4000 kn.
- (4) Nagrada za treće osvojeno mjesto je 2000 kn.

11. CERTIFIKATI

Članak 28.

- (1) Svi timovi natjecatelja koji dobiju pozitivne ocjene iz dvije predaje rješenja dobiti će certifikat o sudjelovanju.
- (2) Finalisti će dobiti poseban certifikat o ulasku u finale natjecanja.
- (3) Natjecatelji koji osvoje prva tri mjesta dobiti će poseban certifikat o osvojenom mjestu.

Članak 29.

- (1) Organizacijski tim Smartupa dužan je nakon Završnice, za timove koji nisu osvojili nagradu, organizirati dva termina za preuzimanje certifikata o sudjelovanju.
- (2) Certifikate za cijeli tim može preuzeti bilo koji član tima.
- (3) Ako nitko od članova tima ne preuzme certifikat u jednom od dva termina iz stavka 1. ovog članka, Organizator ne odgovara za nepreuzete certifikate.

12. ZAVRŠNE ODREDBE

Članak 30.

- (1) Svako nepridržavanje pravila natjecanja navedenih u ovom Pravilniku te ostalo postupanje natjecatelja koje nije u skladu s uvjetima i svrhom ovog Pravilnika razlog je za isključenje natjecatelja ili natjecateljskog tima iz natjecanja.

Članak 31.

- (1) Izmjene i dopune ovog Pravilnika donosi isto tijelo i na isti način kao i sam Pravilnik.
- (2) U slučaju da je bilo koja odredba ovog Pravilnika nejasna ili postoji nesuglasnost između odredbi, tijelo iz stavka 1. ovog članka ovlašteno je tumačiti odredbe ovog Pravilnika i o njihovoj primjeni donosi konačnu odluku.
- (3) Smartup zadržava pravo promjene nekih od uvjeta natjecanja, osobito vremenskih rokova i ostalih datuma navedenih u ovom Pravilniku.

Članak 32.

Ovaj Pravilnik stupa na snagu danom objave na internetskoj stranici Smartupa.